

Guide til

# Kontoruddannelsens Escape Room

Støttet af Det faglige Udvalg for Kontoruddannelser



# Kontoruddannelsens Escape Room

## Indhold

Inventarliste – Alle disse ting skal du bruge til rummet .....	2
Sådan samles messestandens skelet .....	4
Sådan sættes rummet op indvendigt: .....	5
Eksempel på udvendigt design: .....	10
Sådan startes spillet på tablet .....	11
Sådan indstilles spilletiden og nulstilles highscoren .....	11
Beskrivelse af gåderne inkl. løsninger .....	12
GÅDE: Spedition og shipping .....	12
GÅDE: Revision .....	12
GÅDE: Advokatsekretær .....	13
GÅDE: Økonomi .....	14
GÅDE: Administration .....	15
Kontaktinformation .....	16

# Inventarliste – Alle disse ting skal du bruge til rummet

## Messestand

- Flightcase med alle stolper til messevægge
- Bannere til standen
- 2 tv-skærme inkl. 2 strømledning
- 2 tablets
- 2 holdere til tablets
- Forlængerledninger
- Messedisk med banner
- 4 x torx skruetrækkere
- 1 stk. skilt med regelsættet

## Gåde spedition

- Danmarkskort

## Gåde revision

- Computerskærm med Meta bilag
- Dueslag i skrivebord med Topløn bilag
- Dueslag i reol med Elite Ejendomme bilag
- Mappe i reol med "varetransport" med Tung last bilag
- Opslagstavle med Padel Go bilag + padelflyer og billede
- 2 agentbriller
- 2 UV lygter
- Lille polaroid skærm + USB stik "skærm" + lader + fod til skærm

## Gåde advokatsekretær

- Reol med mapper + akvarie

## Gåde økonomi

- Kasse med de fire farvede knapper

## Gåde administration

- Kasse med de tre øjne
- Håndsving

## Diverse/rekvisitter

- Skrivebord
- Skrivebordsstol
- Tastatur
- Mus

- Reol med trådnet for neden.
- 2 plakater med citater
- Basket-net
- Vægur
- Standerlampe
- Plante med potte
- Ekstra skruer ophæng på messevægge

# Sådan samles messestandens skelet

Messestanden sættes op ved hjælp af stængerne i flightcasen.

Byg messestanden op fra bunden af, så du sætter fundamentet sammen først.

Der skal være plads til to døre.

Når fundamentet er på plads, kan de lodrette væg-stænger sættes op, og herefter kan toppen.

Der er to stænger med en større rille, hvor dørene skal slides i. Når dørene er sat i, skal de lige spændes fast i siderne, hvor der er to huller.

Når messestandens skelet er på plads, skal der nu sættes bannere på.

Bannere med grafik skal sidde ydersiden, og de ensfarvede bannere skal sidde på indersiden.

Start med at sætte banneret fast i et af de øverste hjørner. Sæt det herefter fast i modsatte diagonale hjørne nederst. Når banneret sidder i her, kan man nu trykke resten af banneret i rillerne på stængerne. Pas på med ikke at have sorte fingre, så bannerne bliver beskidte.

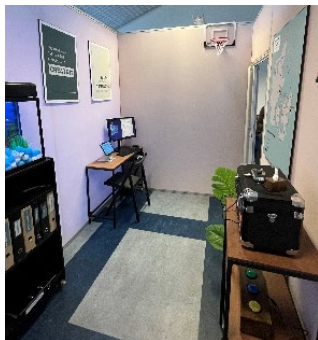
Sæt tabletholderen på således, at den sidder på ydersiden, til højre for de to tv-skærme. Her kan den skrues fast på en plade der sidder mellem de to bannere. Man kan med fordel sætte tabletholderen på, inden man sætter bannere på indersiden.



## Sådan sættes rummet op indvendigt:

Når du har samlet messevæggene og sat alt stoffet på, er du klar til at indrette rummet indvendigt.

Følg stepsene herunder for at sætte rummet op indvendigt:



### SKRIVEBORD OG KONTORSTOL

Skrivebord placeres i højre hjørne af rummet, når man går ind ad indgangen, langs med rummets længste væg.

Ved skrivebordet stilles kontorstolen.



### REOL MED AKVARIE

Reolen med akvariet placeres i venstre hjørne af rummet, langs med rummets længste væg.

OBS: Vær forsigtig, når du åbner akvariet. Det skal støttes i den ene side, så toppen ikke knækker af. Koden til den lille lås bag på akvariet er 111. Du skal låse akvariet igen, så det er lukket og låst, til når spillet går i gang.

Akvariet skal sættes til strøm med 2 ledninger – én til luftpumpen og én til LED-lyset inde i akvariet.

Tag gerne en forlængerledning med en stikdåse med 3 indgange og gem bag stoffet i messevæggene, så det kun er selve stikdåsen, der er i rummet, og så der ikke ligger ledninger inde i selve rummet, som man kan falde over.



### DEN LILLE REOL

Stil den lille reol op ad den væg, som er lige til venstre, når man går ind ad indgangen.



### **STANDERLAMPE OG PLANTE**

Stil standerlampen ved siden af skrivebordet.  
Stil planten mellem standerlampen og den store reol med akvariet, eller stil planten under danmarkskortet ved siden af den lille reol.

OBS: Man skal kunne se knappen, man skal bruge til at puste, hvis plantes sættes ved siden af akvariet.

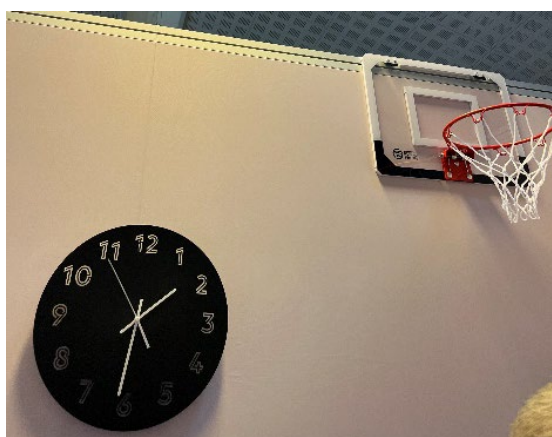


### **HVORDAN HÆNGES TING OP PÅ VÆGGENE?**

Der er en fiskesnøre i alle de genstande, som skal hænges op på væggen. Når disse skal hænges op, skal du bruge den lille metalsplit, som kan sættes fast ovenpå toppen af messevæggene.

Metalsplitten skal først drejes lidt fra hinanden, herefter sættes den ned i hakket, der er øverst på messe rammen. Når splitten er i hakket, drejer du på spillet indtil den sætter sig fast i hakket.

Nu kan du føre løkken fra fiskesnøren rundt om splitten, og på den måde hænge tingene op på væggene.



### **VÆGUR OG BASKETBALL KURV**

Hæng væguret og basketball kurven på væggen lige til højre, når du går ind ad indgangen.



### PLAKATER MED CITATER

Hæng de to plakater med citater på væggen lige over skrivebordet



### OPSLAGSTVLE OG DANMARKSKORT

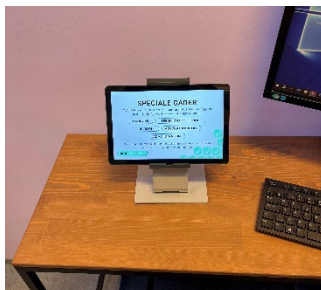
Hæng opslagstavlen og Danmarkskortet på væggen til venstre, lige når du går ind ad døren. Hæng opslagstavlen over reolen og Danmarkskortet ved siden af, så begge dele kan være der, og så reolen ikke skygger for vigtig information.



### POLAROID SKÆRM

Sæt den lille polaroid skærm ovenpå reolen ved siden af akvariet. Skærmen skal sættes til strøm (brug sidste indgang i stikdåsen fra forrige step). Skru den lille pind i bagpå, så skærmen kan stå.

For at tænde skærmen sættes USB stik i. Tag agentbrillerne på, så du kan se på skærmen. Bagpå trykkes på menu. Herefter vælges "billeder". Vælg "kontooversigt". Skærmen skifter nu mellem de to billeder der er på USB stikket.



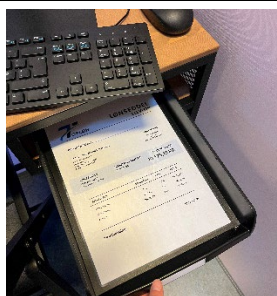
### TABLET

Tabletten som spillet kører på, skal placeres på skrivebordet i den stander, som er beregnet til den. Tabletten skal sættes til opladning, så den ikke løber tør for strøm.



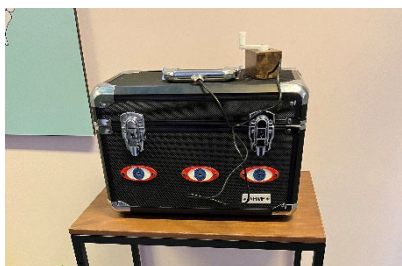
### **COMPUTERSKÆRM, MUS OG TASTATUR**

Computerskærmen samt mus og tastatur placeres ovenpå skrivebordet. Ingen af disse ting skal sættes til strøm, da det er meningen at udstyret ikke virker.



### **DUESLAG**

Sæt dueslaget, hvor der er limet et bilag fast fra Topløn, på den lille hylde under skrivebordet.



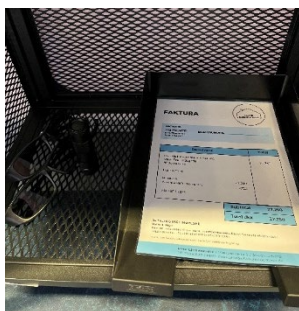
### **GENERATOR KASSE**

Stil generatorkassen på øverste hylde på reolen, som står under Danmarkskortet.



### **KASSE MED 4 FARVEDE KNAPPER**

Sæt kassen med de 4 farvede knapper på hylde nr. 2 i reolen, som står ved Danmarkskortet. Denne kasse skal sættes til strøm. Træk gerne en forlængerledning med 4 indgange og sæt denne kasse i samme stik som fjernsyn og tablet er til strøm i.



### **UV-LYGTE OG BRILLER**

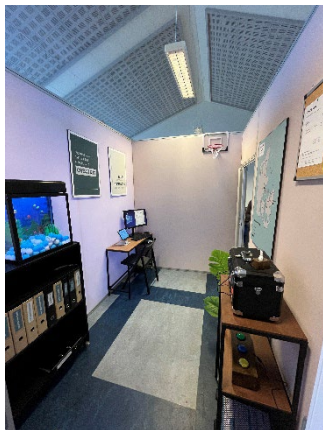
Læg UV-lygten og de sorte briller på den nederste hylde i reolen, som står ved siden af Danmarkskortet.

Tag dueslaget med "Elite Ejendomme-bilag", og læg ved siden af brillerne og UV-lygten.



### RINGBIND

Placer det ene løse ringbind med "varetransport", som har et bilag indeni fra Tung Last, på nederste hylde i reolen med akvariet.



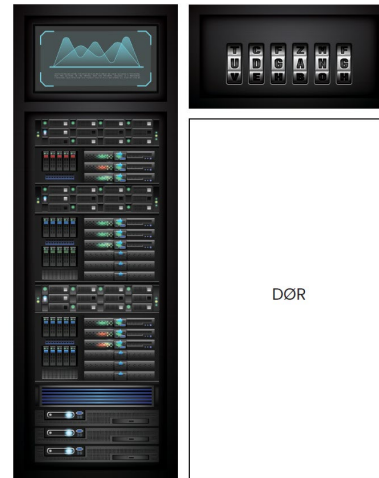
RUMMET ER NU KLAR TIL BRUG 😊

# Eksempel på udvendigt design:

**Front**



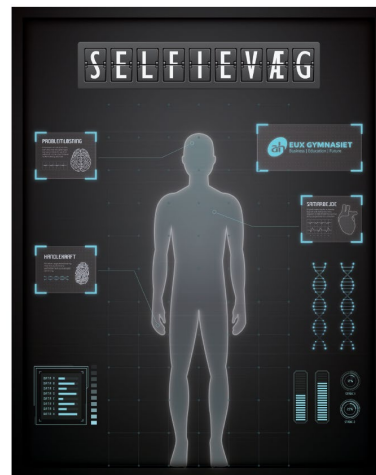
**Side 1**



**Bagside**



**Side 2**



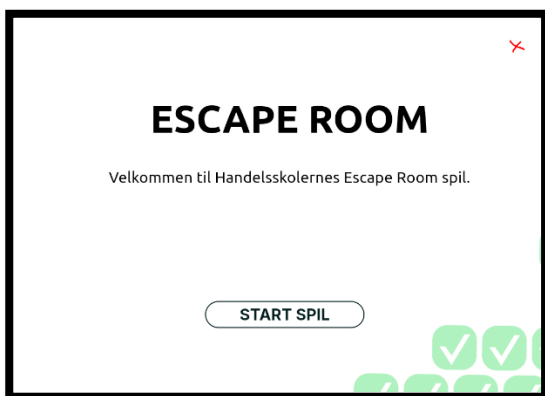
## Sådan startes spillet på tablet

1. Tag de to tablets.
2. Hold tændknappen inde i 5-10 sekunder indtil Lenovo-logoet kommer frem. Herefter dukker spillet automatisk op, og kan startes.

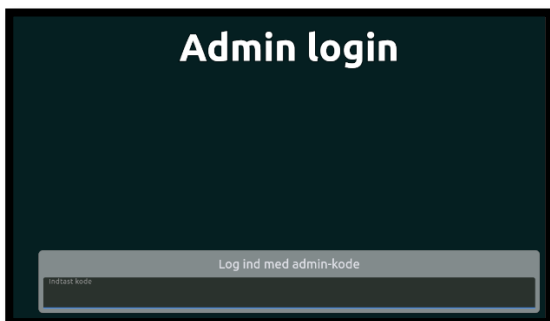
**OBS:** Tænd de to tablets, og sæt strøm i kassen med de fire farver i god tid, da de tre ting lige skal bruge nogle minutter på at få forbindelse til hinanden.

## Sådan indstilles spilletiden og nulstilles highscoren

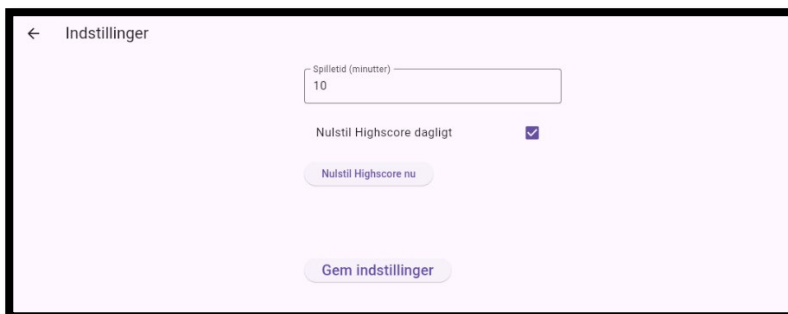
1. Man skal dobbelt-tappe på et lille (skjult) område ved krydset som på billedet her:



2. Så kommer dette billede frem. Her indtaster man "funandgames"



3. Så kommer dette billede frem:



Her kan man indstille spilletiden og nulstille highscoren. Hvis "Nulstil highscore dagligt" er valgt, tjekkes det hver gang tabletten startes om det er tid til at nulstille highscore. Det gøres maksimalt én gang om dagen.

## Beskrivelse af gåderne inkl. løsninger

Nedenfor er en beskrivelse af samt løsninger på hver af de 5 gåder i spillet.

### GÅDE: Spedition og shipping

#### *Opgavebeskrivelsen:*

Som kontorelev med speciale i spedition og shipping kan en af arbejdsopgaverne bl.a. være at udregne omkostningerne ved at sende et vareparti fra Aalborg til København. Du skal vælge den billigste rute, så du på den måde sparer penge og tjener mere, når du skal sælge dit vareparti, efter det er blevet fragtet til København. Du har 10.000 kr. til rådighed til at starte med, og derfor skal du finde den billigste rute, så du sparer flest mulige penge. Ring til Tung Last ApS, for at høre nærmere om priserne på transportmidlerne.

#### *Hvordan løses gåden?*

På tabletten skal de indtaste antallet af Fly, toge, lastbiler og færger.

På plakaten med Danmarkskortet er et telefonnummer, som man skal ringe til for at få oplyst fragtpriserne for dagen. Når man ringer til telefonnummeret, er det en telefonsvarer, som fortæller dagspriserne. Priser pr enhed er:

Fly 1.000 kr.

Tog 250 kr.

Lastbil 200 kr.

Færge 100 kr.

Muligheder der kan indtastes for at løse opgaven er:

- Flyruten: 7 fly og 1 lastbil = 7.200 kr.
- Tog ruten: 24 tog = 6.000 kr.
- Lastbilsruten: 19 lastbiler = 3.800 kr.
- Kombi ruten: 6 lastbil + 3 færge + 4 lastbiler = 2.300 kr.
- Øvrige kombinationer er ikke mulige

Der er 10.000 kr. til rådighed til denne opgave. Laves den billigste rute, får teamet 7.300 kr. til deres highscore, og tager de den dyreste rute får de kun 2.800 kr.

### GÅDE: Revision

#### *Opgavebeskrivelsen:*

Som kontorelev med speciale i revision kan en af arbejdsopgaverne bl.a. være at finde bilag og sætte på de rigtige konti på kontoplanen. Find så mange bilagsnumre du kan i rummet og skriv dem ind i kontoplanen. Jo flere bilag du finder, jo højere beløb kan du trække fra i regnskabet og dermed tjene.

Måske lommelygten og brillerne, der ligger på den ene reol kan hjælpe dig.

Husk at lægge det hele tilbage igen, når du er færdig med opgaven.

#### *Hvordan løses gåden?*

Bilag er gemt rundt i rummet og bilagsnumrene er skrevet med UV skrift. De skal findes, hvorefter de ved hjælp af polaroid skærmen og brillerne, kan aflæse hvilken konti, bilagsnummeret skal skrives ind på. Dette

skrives ind på tabletten i korrekt kolonne for at give et beløb, der kan trækkes fra og dermed give et beløb til highscore listen.

Bilagene findes på disse steder:

- Computerskærmen
- I en mappe i reolen
- I et dueslag på skrivebordet
- I et dueslag på den mindste reol
- På opslagstavlen

På tabletten er der følgende valgmuligheder:

2100 Vareforbrug

3100 Markedsføringsomkostninger

3200 Lokaleomkostninger

3300 Kassedifferencer

3400 Bilers driftsomkostninger

3600 Salgsfragt

3900 Øvrige omkostninger

4100 Lønafregning

4120 Personalegoder

7100 Renteomkostninger

7200 Kontantrabat til kunder

Når den korrekte konto er valgt, indtaster man efterfølgende bilags nummeret:

Bilag 2024306: Elev løn – skal på konto 4100 – giver 2.000 kr. i point

Bilag 2024207: Transport af varer til kunde – skal på konto 3600 – giver 2.000 kr. i point

Bilag 2024166: Husleje – skal på konto 3200 – giver 2.000 kr. i point

Bilag 2024452: Facebook annonce – skal på konto 3100 – giver 2.000 kr. i point

Bilag 2024508: Padel tennis abonnement – skal på konto 4120 – giver 2.000 kr. i point

### *Points*

Der er 10.000 kr. til rådighed til denne opgave, findes og trækkes alle beløb giver det alle 10.000 kr. til deres highscore tager de kun nogle af beløbene vil det blive tilsvarende mindre.

## **GÅDE: Advokatsekretær**

### *Opgavebeskrivelsen:*

Som kontorelev med speciale som advokatsekretær, skal du bl.a. kunne håndtere at have mange bolde i luften uden at tabe pusten, holde styr på information og fagbegreber, renskrive tekster, samt sortere i information, dokumenter mm. Dyk ned i opgaverne og pust liv i gåden ved at indtaste så mange oplysninger, der relaterer sig til kontoruddannelsen, som du kan finde. Undersøg akvariet, og se om du kan få boldene til at bevæge sig.

### *Hvordan løses gåden?*

Et akvarie har bolde liggende med forskellige ord skrevet på, kun nogle af de hvide bolde, hvor der står ord og sætninger på, skal bruges, de øvrige bolde står der intet på. For at det er muligt at se alle boldene med ord og sætninger på, skal man flytte slangen op i hullerne under akvariet samt trykke på knappen på siden af reolen således at de puster til boldene, og de flyver rundt og lander et nyt sted, hvor nye bolde – og dermed nye ord og sætninger – kan læses.

### *Points*

Der er 10.000 kr. til rådighed til denne opgave, hvert ord giver 1.000 kr. highscoren

De 10 ord/sætninger der kan indtastes og give point er:

- Løn under uddannelse
- En del af noget større
- Blivkontorelev.dk
- Vi har brug for jer
- Specialeretninger
- Uddannelse i virkeligheden
- Elevplads
- Fremtidens leder
- Kontoruddannelsen
- Klar til fremtiden

## **GÅDE: Økonomi**

### *Opgavebeskrivelsen*

Som kontorelev med speciale i økonomi kan en opgave være at analysere data og tage hurtige beslutninger. På de næste 4 sider ses forskellige diagrammer, der viser, hvor meget vi tjente på forskellige medier. Din opgave er så hurtigt som muligt at trykke på den knap, der repræsenterer det bedste medie for hver enkelt kampagne. Læg mærke til farverne i diagrammerne.

### *Hvordan løses gåden?*

På Tabletten ses flere forskellige grafer med dertilhørende spørgsmål om, hvilke marketingkanaler der er de mest optimale at bruge. For at finde det rigtige svar, skal man besvare spørgsmål ved at aflæse den enkelte graf, og dermed trykke på dén marketingkanal, som er mest optimal i det givne tilfælde.

### *Point*

Der er 4 grafer, som hver kan give op til 2500 point. Derfor er der i princippet 10.000 kr. til rådighed i alt. Dog handler det om at svare/reagerer, så hurtigt som muligt, og derfor vil ingen grupper i praksis kunne få 10.000 kr. da ingen vil kunne vælge de korrekte farver helt hurtigt nok til dette.

## GÅDE: Administration

### *Opgavebeskrivelsen*

Som kontorelev med speciale i administration kan en af arbejdsopgaverne bl.a. være at stå for et personalearrangement. Find den sorte kasse og kig ind i de tre "øjne". Der er mørkt i kassen, så tænd lyser ved at dreje på generatoren.

Nu skal du finde de bedste priser. Husk: Man må gerne købe én ting ved den ene leverandør og noget andet ved en anden leverandør.

Jo billigere arrangementet bliver, jo mere tjener du til firmaet.

### *Hvordan løses gåden?*

I rummet står en sort kasse med et håndsving/generator og tre "øjne" på, som er huller. Når man drejer på håndsvinget og kigger ind i kassen gennem de tre huller, kommer der lys i kassen, så man kan se noget lyse op på bagvæggen. Her er nogle forskellige virksomheders priser på henholdsvis mad, drikke, musik og transport. Deltagerne skal nu kigge ind i disse huller skiftevis og finde ud af, hvilken sammensætning der giver det billigste personalearrangement, når man skal have alle fire ting.

Der er 10.000 kr. til rådighed til opgaven, og jo billigere en løsning der vælges, jo flere penge får de på highscore listen.

### *Points*

Hvis man vælger den allerbilligste sammensætning af leverandører til mad, drikke, transport og musik, vil holdet få 10.000 kr. Hvis de vælger en dyrere leverandør til en eller flere af disse, vil de penge der bliver "spildt" bare trukket fra. Det mest optimale valg er:

Mad: Festorama

Drikke: Partyekspressen

Transport: Perfekt Party

Musik: Perfekt Party

# Kontaktinformation

## Projektet generelt

FunCenter Aalborg ApS har været projektleder på opgaven, er der spørgsmål til gåderne, setup, rekvisitterne, ændringer til guiden eller lign. så kontakt indehaver Jan Olsen på nedenstående telefon nummer eller e-mailadresse.

Jan Olsen – (tidl. Ejer af FunCenter Aalborg)

Telefon: 42 54 94 00

Mail: [jol@funcenter.dk](mailto:jol@funcenter.dk)

## Software

Software er udviklet og leveret af Escape games. Hvor indehaver Jan Mikkelsen har været system udvikler. Er der ønsker til ændringer, opgraderinger eller lign. Kan Jan kontaktes direkte på nedenstående telefon nummer og e-mail adresse.

Jan – Escape Games

Telefon: 30250144

Mail: [jan@escapegames.dk](mailto:jan@escapegames.dk)

## Messe standen

Messe standen er leveret af SODEMANN Udstillingssystemer A/S, vores kontaktperson er Oliver Pascal Dahl Christensen. Har du brug for at købe nye bannere til standen, reservedele, værktøj, tablet holdere, eller tryksager til din stand. Kan han kontaktes på tlf. 20 70 24 54 eller [oliver@udstillingssystemer.dk](mailto:oliver@udstillingssystemer.dk) oplys at det drejer sig om messe escape room standen udarbejdet af FunCenter Aalborg ApS, så ved han hvilken kunde der er tale om.

Oliver Christensen – Sodemann Udstillingssystemer

Telefon: 20 70 24 54

Mail: [oliver@udstillingssystemer.dk](mailto:oliver@udstillingssystemer.dk)